Karta cech postaci

v4.27 © 2004 Marcin AJFEL Zawiślak http://earthdawn.of.pl

Informacje podstawowe

Imię postaci:	
Gracz:	
Rasa:	Pasja:
Płeć:	Wiek:
Wzrost:	Waga:
Włosy:	Oczy:

Dyscyplina	Krąg

Cechy

Fizyczne		Wartość	St. & Kostki	
Zręczność	ooooo			
Siła	ooooo			
Żywotność	ooooo			

Umysłowe				
Percepcja	ooooo			
Siła Woli	ooooo			
Charyzma	ooooo			

Współczynniki

Obrona fizyczna	
Obrona magiczna	
Obrona społeczna	
Pancerz fizyczny/duchowy	/
Latanie: normalnie / walka	/
Szybkość: normalnie / walka	/
Udźwig: normalny / maks.	/
Inicjatywa: stopień / kostka	/

Karma

Aktualna:	Maksymalna:	Koszt:	Kostka akcji:

Stopnie i kostki

1	k4-2
2	k4-1
3	k4
4	k6
5	k8
6	k10
7	k12
8	2k6
9	k8+k6
10	k10+k6
11	k10+k8
12	2k10
13	k12+k10
14	k20+k4
15	k20+k6
16	k20+k8
17	k20+k10
18	k20+k12
19	k20+2k6
20	k20+k8+k6
21	k20+k10+k6
22	k20+k10+k8
23	k20+2k10
24	k20+k12+k10
25	k20+k10+k8+k4
26	k20+k10+k8+k6
27	k20+k10+2k8
28	k20+2k10+k8
29	k20+k12+k10+k8
30	k20+k10+k8+2k6
31	k20+k10+2k8+k6
32	k20+2k10+k8+k6
33	k20+2k10+2k8
34	k20+3k10+k8
35	k20+k12+2k10+k8
36	2k20+k10+k8+k4
37	2k20+k10+k8+k6
38	2k20+k10+2k8
39	2k20+2k10+k8
40	2k20+k12+k10+k8

Talenty

Nazwa	Poziom	st.cechy	stopień / kostka		dyscypl.	karma	wyczerp.	akcja
Rytuał Karmiczny		nd	nie dotyczy		nie	nie	0	nd

Broń

Rodzaj broni	Atak		St.broni	Obrażenia		Zasięg	Waga
						- - -	
						- - -	
						- - -	
						- - -	
						- - -	
						- - -	
						- - -	
Bez broni			SF			nie dotyczy	nd

Obrażenia	Rany	Próg Przytomności	Testy Zdrowienia
			/dziennie

Magia krwi	Próg Ran	Próg Życia	Kostki Zdrowienia

Umiejętności i Niska magia

Rodzaj	poziom	St.Cechy	Stopień & kostki	
Niska magia		Różnie bywa☺		

Języki

mowa	czytanie / pisanie
throalski	throalski

Punkty Legend i wiary

Aktualne
Wszystkie
Poziom sławy:
Punkty Wiary:

Zbroja i Tarcza

Noszona zbroja	pancerz	Inicj.
	/	
	/	

Używana Tarcza	pancerz	Inicj.
	/	

Zdolności rasowe

Wplecione wątki

Obiekt	poziom
Efekt:	
Efekt:	
Efekt:	
Efekt:	
Efekt:	
Efekt:	
Efekt:	
Efekt:	
Efekt:	
Efekt:	
Efekt:	

Talenty C.D.

Nazwa	Poziom	st.cechy	stopień / kostki		dyscypl.	karma	wyczerp.	akcja

Rozwinięcia talentów

(talent:)	(talent:)	(talent:)	(talent:)	(talent:)
(talent:)	(talent:)	(talent:)	(talent:)	(talent:)
(talent:)	(talent:)	(talent:)	(talent:)	(talent:)
(talent:)	(talent:)	(talent:)	(talent:)	(talent:)

Ekwipunek

Przedmiot	Lokacja (waga)	Przedmiot	Lokacja (waga)
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )	Razem	

Amulety krwi

Rodzaj	Obr.

Kasa

Miedź (1/10)	
Srebro (1)	
Złoto (10)	
Es. Ziemi (100)	
Es. Wody (100)	
Es. Powietrza (1,000)	
Es.Ognia (1,000)	
Orichalk (10,000)	

Zapasy

Jedzenie ( )	
Woda	

v4.27 © 2004 Marcin AJFEL Zawiślak http://earthdawn.of.pl